Aplicação simples, apenas para gerenciar a pontuação do jogo de cacheta, sem muitas funcionalidades.

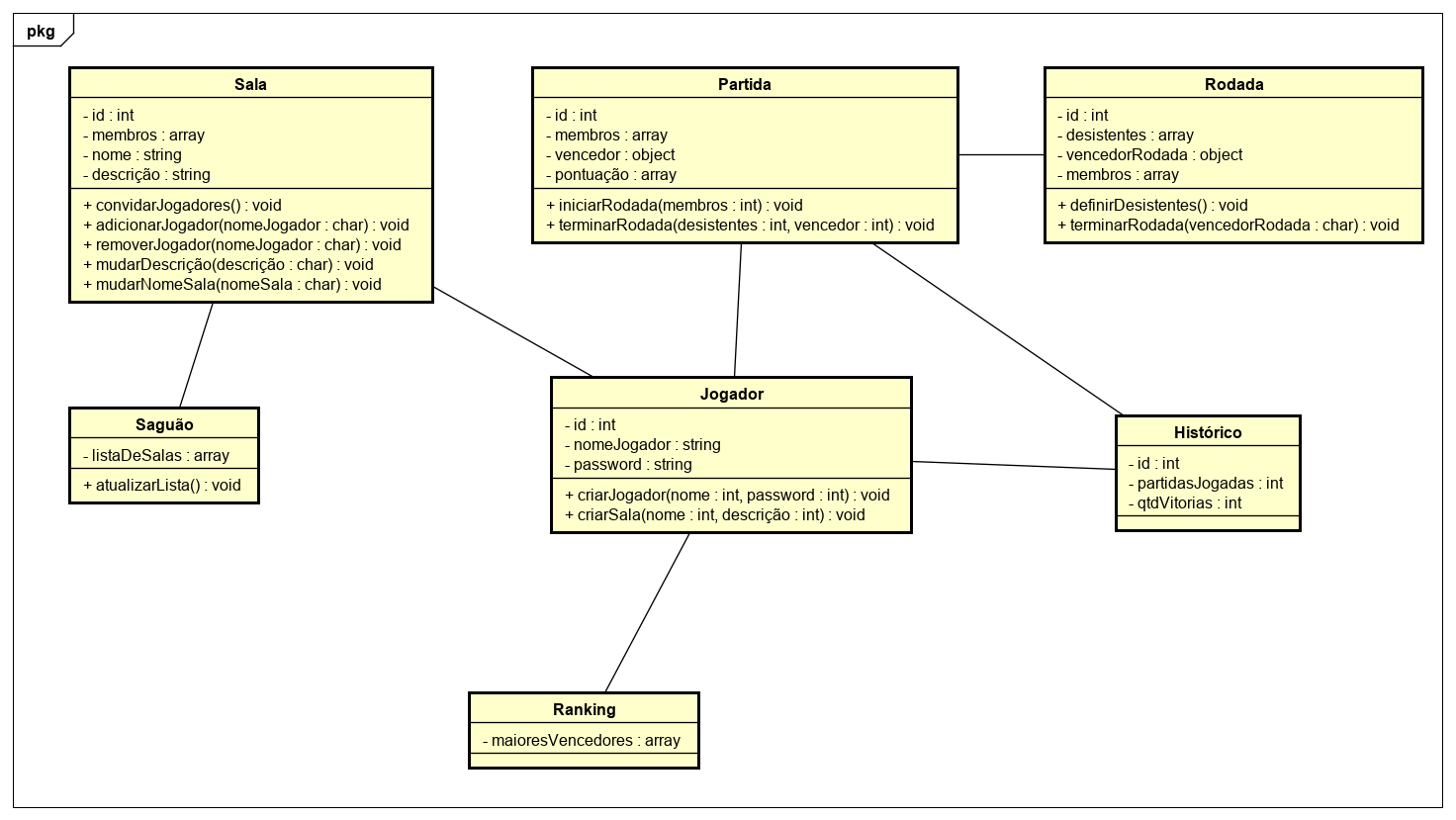
**Funcionalidades da aplicação**

* Regras: a aplicação possui uma página que apresenta as regras do jogo.
* Salas: cada sala pode hospedar até 4 jogadores.
* Saguão: Mostra salas criadas, e se as partidas estão em andamento ou esperando jogadores para iniciar.
* Pontos: cada jogador deve possuir pontos, que determinam se será o vencedor da sala.
* Histórico: Mostra o id da partida, quem foram os jogadores, os vencedores de cada rodada e vencedor final.
* Login: cada jogador poderá se conectar como convidado, ou através de usuário/senha para manter um histórico das partidas.
* Ranking: página que mostra quais são os jogadores com maior número de vitórias.

**Requisitos funcionais**

* A dedução dos pontos deve ser realizada da seguinte maneira:
  + perde 1 ponto caso desista do jogo no início da rodada
  + perde 2 pontos caso perca a rodada
  + não perde pontos caso ganhe a rodada
* O usuário pode criar uma sala, sendo ele o administrador da mesma
* O administrador da sala pode convidar outros jogadores
* O administrador da sala será responsável por determinar o início e término de cada PARTIDA.
* O administrador da sala será responsável por iniciar as rodadas.
* O administrador da sala marca quem desistiu em cada rodada, e quem foi o ganhador da rodada.
* Cada jogador inicia com 10 pontos
* A dedução dos pontos deve ocorrer de maneira automática.
* Ao chegar em 0 pontos, o jogador deve automaticamente ser constatado como perdedor.
* A aplicação deve mostrar a duração de cada rodada
* A aplicação deve mostrar quem foi o vencedor da rodada
* A aplicação deve permitir ao usuário verificar as regras do jogo sem sair da sala.

**Diagrama de classes**

****